

Министерство сельского хозяйства РФ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования "Дагестанский государственный аграрный университет имени М. М. Джамбулатова"

Экономический факультет



Утверждаю:  
Первый проректор

 М.Д. Мукайлов

« 26 » марта 2024 г.

## АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Б1.В.11 Архитектура ЭВМ и систем

09.03.03 Прикладная информатика  
направленность (профиль) – Прикладная информатика в экономике

Махачкала 2024

## Б1.В.11 Архитектура ЭВМ и систем

### Цели и задачи дисциплины

Новая научная дисциплина «Информатика» - является научным фундаментом процесса информатизации общества.

**Целью изучения дисциплины** - является освоение теоретических основ информатики, формирование и освоение информационной культуры, умения целенаправленно работать с информацией, используя для получения, обработки и передачи современные компьютерные технологии и современные технические и программные средства и методы.

#### **Задачи обучения по дисциплине:**

- ✓ изучение и освоение работы с современными и информационными системами и технологиями;
- ✓ изучение работы в локальных и глобальных компьютерных сетях;
- ✓ изучение основ и методов защиты информации.

#### **Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с планируемыми результатами освоения образовательной программы**

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций ОП ВО и овладение следующими результатами обучения по дисциплине:

Компетенции	Содержание компетенции (или ее части)	Раздел дисциплины, обеспечивающий этапы формирования компетенции	В результате изучения раздела дисциплины, обеспечивающего формирование компетенции (или ее части) обучающийся должен:		
			знать	уметь	владеть
<b>ПК-3 – Способность проектировать ИС по видам обеспечения</b>					
ИД-1ПК-3	Знает современные процессы проектирования и разработки программных продуктов; методы анализа прикладной области, информационных потребностей, формирования требований к ИС; архитектуры информационных систем; методологии и технологии проектирования ИС; стандарты проектирования; модели и процессы жизненного цикла ИС; стадии создания ИС; инструментарий разработки информационных систем; новейшие информационные технологии в области проектирования современных информационных систем.	Архитектура ЭВМ	основные характеристики процессов сбора, передачи, поиска, обработки и накопления информации.	использовать навыки и опыт по применению персонального компьютера в профессиональной деятельности	навыками работы в локальной и глобальной сети
ИД-2ПК-3	Умеет определять принципы построения, состав, назначение аппаратного и программного обеспечения информационной системы; выявлять информационные потребности и разрабатывать требования к ИС;	Архитектура ЭВМ	введение в теорию алгоритмов и алгоритмических языков	применять вычислительную технику для решения практических задач	элементами теории алгоритмов

ИД-3ПК-3	Владеет навыками использования аппаратных и программных средств компьютера (пакеты прикладных программ (ППП) и уникальные прикладные программы) при проектировании экономических информационных систем;	Архитектура ЭВМ	архитектуру персонального компьютера; – назначение и функции операционной системы; – назначение служебного программного обеспечения; – основные понятия, связанные с сетевыми и коммуникационными	самостоятельно конфигурировать персональный компьютер; – настраивать ОС Windows; – устанавливать прикладное программное обеспечение – применять служебное программное обеспечение для поддержания работоспособности компьютерной системы – конфигурировать виртуальную локальную компьютерную сеть	– навыками обслуживания персонального компьютера; – методами обеспечения компьютерной безопасности.
<b>ПК-7 – Способность настраивать, эксплуатировать и сопровождать информационные системы и сервисы</b>					
ИД-1ПК-7	Знает способы настройки, эксплуатации и сопровождения информационных систем	Архитектура ЭВМ Память и архитектура систем	Знает основные понятия архитектуры ПК и понятия связанные с сетевыми и коммуникационными технологиями;	основные понятия архитектуры ПК и понятия связанные с сетевыми и коммуникационными технологиями и; сетевое аппаратное и программное обеспечение	-получать информацию о параметрах компьютерной системы -подключать дополнительное оборудование и настраивать связь между элементами компьютерной системы
ИД-2ПК-7	Умеет проверять работоспособность информационных систем	Память и архитектура систем	базовые понятия и основные принципы построения архитектур вычислительных систем	получения информации о параметрах компьютерной системы, подключать дополнительное оборудование и настраивать связь между элементами компьютерной системы	Навыками организации и принципов построения работы основных логических блоков компьютерных систем
ИД-3ПК-7	Владеет навыками разработки процедур проверки информационных систем для их настройки, эксплуатации и сопровождения	Архитектура ЭВМ Память и архитектура систем	современные тенденции развития информатики и вычислительной техники, компьютерных технологий;	производить установку и настройку программного обеспечения компьютерных систем	Навыками конфигурирования основных компонентов программного обеспечения компьютерных систем,

### Объем дисциплины

Общая трудоемкость (объем) дисциплины составляет 5 зачетных единиц, 180 академических часов.

Вид учебной работы	Всего часов	Семестр
		6
<b>Общая трудоемкость:</b> часы	<b>180</b>	<b>180</b>
зачетные единицы	<b>5</b>	<b>5</b>
<b>Аудиторные занятия (всего), в т.ч.:</b>	<b>48 (14)*</b>	<b>48 (14)*</b>
Лекции	16 (4)*	16 (4)*

практические занятия (ПЗ)	32 (10)*	32 (10)*
<b>Самостоятельная работа (СРС), в т.ч.:</b>	<b>96</b>	<b>96</b>
подготовка к практическим занятиям	64	64
самостоятельное изучение тем	32	32
<b>Промежуточная аттестация</b>	Экзамен (36)	Экзамен (36)

#### Содержание дисциплины

№ п/п	Наименование разделов и тем	Всего (часов)	Аудиторные занятия (час)		Самостоя- тельная работа
			Лекции	ПЗ	
1.	Архитектура ЭВМ	72	8	16	48
2.	Память и архитектура систем	72	8	16	48
	<b>Промежуточный контроль</b>	<b>36</b>			
	<b>Всего</b>	<b>180</b>	<b>16</b>	<b>32</b>	<b>96</b>